

SPACE CRYSTAL

Autor: Carlo A. Rossi
Dizajn: Olivier Latyk

VESMÍRNY KRYŠTÁL



5 rokov
-12

Hra zbierania a manipulácie

ÚRKRISTÁLY



5 – 12 év



2 – 4 játékos



15 perc Játékleírás

Tartalom: 1 indítóállás, 1 úrtábla, 24 gyűjtőkártya, 1 fa rakéta és 72 kristálykocka.

Ideje űrutazásra indulni ritka kristályok után kutatva. A kristályok ritkábbak vagy ritkábbak lesznek attól függően, hogy melyik bolygót látogatod meg. Használd óvatosan rakéatechnikádat, hogy a legjobb bolygókon landolj!
Egy csillagközi gyűjtögetés és ügyes játék!

Hogyan működik a játék:

A gyűjtőkártyák megnyeréséhez a játékosnak össze kell gyűjtenie a megfelelő kristályokat. Ehhez a rakétát az indítóállásra kell helyeznie, majd elengednie, lehetővé téve, hogy az előre mozogjon a pályán. Attól függően, hogy melyik bolygóra landol a rakéta, a játékos rózsaszín, kék, zöld vagy sárga kristályokat gyűjthet.

A játék célja: Gyűjthető kártyák nyérése.

Játékbeállítások:

Helyezzétek az indítóállást és az úrtáblát egymás mellé egy sorban. Tedd félre a rakétát. Keverjétek meg a gyűjtőkártyákat, és helyezzétek őket egy kupacba képpel lefelé a tábla mellé. Fordítsátok meg a kupac felső 3 kártyáját, és helyezzétek a tábla mellé, hogy minden játékos láthassa őket. Válogassátok szét a kristálykockákat szín szerint, és helyezzétek őket kupacokba a gyűjtőkártyák mellé, hogy tartalékot képezzenek a rendelkezésre álló kristályokból.



Hogyan kell játszani a játékot:

A legfiatalabb játékos kezd, majd az óramutató járásával megegyező irányban a többi játékos következik.

A játékos a következő 3 akciót hajtja végre:

1. Rakétát indít.
2. Kristályokat gyűjt (ha lehetséges).
3. Nyer egy gyűjtői kártyát (ha lehetséges).

1. Rakétaindítás

Amikor egy játékos sorra kerül, elvesz egy rakétát, és az általa választott magasságban elhelyezi az indítóálláson.

Aztán elengedi a rakétát, és figyeli, hol áll meg.

ŰRKISTÁLY



5 – 12 év



2 – 4 játékos



15 perc Játékleírás

2 Zerztals

Ha a rakéta a bolygó mezőjén áll meg az űrtáblán, a küldetés sikeres!

A játékos 1 vagy több kristálykockát gyűjthet arról a bolygóról, amelyre landolt.



Kék bolygó számmal
Összegyűjti a kristály arby-
jának megfelelő kockát.



Sárga bolygó számmal Gyűjti
össze a kockát ennek megfelelően
arby kristály.



Zöld bolygó számmal Összegyűjti
a kristály arby-jának
megfelelő kockát.



Rózsaszín bolygó számmal
Összegyűjti a kristály számának
megfelelő kockát.



Kék/sárga/zöld/rózsaszín
bolygó 2-es számmal
2 kockát gyűjt össze
arby kristály.



Kék/Sárga/Zöld/Rózsaszín
bolygó számmal
Rendre 2 kockát gyűjt
arby kristály.

→ A játékos elveszi a megfelelő kristálykockát a rendelkezésre álló kristályok készletéből, és maga elé helyezi azt/azokat.

Annak meghatározásához, hogy melyik bolygón landolt a rakéta, nézd meg, melyik négyzeten álltak meg az első kerekek.

Amikor a rakéta kerekei 2 mezőn állnak meg, a játékos kiválaszthatja a kívánt mezőt, és elveszi a hozzá tartozó jelzőt.
kocka kocka kristály.



Ebben a példában a rakéta első kerekei megálltak a 2 bolygót tartalmazó Zöld Négyzeten. A játékos 2 zöld kristálykockát gyűjt.



Ebben a példában a rakéta első kerekei a zöld és rózsaszín négyzetek szélén álltak meg 2

bolygók. A játékos választhat, hogy 2 rózsaszín vagy 2 zöld kristálykockát gyűjt be.

retlnevetvernedotrtolrlIn
rávtotooleneerždnertal
rettvreddonutlnttrtl
rávtotooleneerždnertal



3. Kereskedelmi kártya megnyerése

Egy gyűjtői kártya megnyeréséhez a játékosnak rendelkeznie kell a megnyerni kívánt kártya összes kristályával.

Miután egy játékos összegyűjtötte az összes szükséges kristályt egy gyűjtőkártya megnyeréséhez, a megfelelő kristálykockákat visszahelyezi a készletbe. a rendelkezésre álló kristályokból, majd elveszi a megnyert lapot, és maga elé teszi.

Egy új gyűjtő kártyát kell felfordítani a pakliból, hogy mindig 3 különböző gyűjtő kártya legyen játékban, amelyek közül a játékosok választhatnak.

A játékosnak nem kell azonnal igényelnie a gyűjtőkártyát, amint megszerzi a szükséges kristályokat; dönthet úgy, hogy megvárja, amíg megérkeznek. következő kör.

A játékosok azonban körönként csak egy gyűjtőkártyát nyerhetnek.

A játék ezután a következő játékra kerül, aki elveszi a rakétát, és az indítóállásra helyezi, ezzel megkezdve a körét.

Megjegyzés: Ha egy játékos egy bolygómezőre érkezik, és nincs több kristály az adott mezőhöz tartozó kristálytartalékban, dob, a játékos nem gyűjt semmit abban a körben. Ha nincs elég kristály a rendelkezésre álló kristálykészletben, akkor csak annyi darabot vesz el, amennyi mennyi van még hátra.

A játék vége:

4 játékosos játék:

A játék akkor ér véget, amikor egy játékos megnyeri a 4. gyűjtőkártyáját. Ez a játékos nyeri a játékot.

Játék 2 vagy 3 játékosal:

A játék akkor ér véget, amikor egy játékos megnyeri az 5. gyűjtőkártyáját. Az a játékos nyeri a játékot.

Carlo A. Rossi színdarabja.

SPACE CRYSTAL

ŰRKRISTÁLY

Gyűjtögetős és manipulációs játék

Figyelmeztetés: Apró alkatrészeket tartalmaz.

DJ00821



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006
Párizs - Franciaország

www.djeco.com

Kínában készült - Franciaországban tervezték